

Tesina di Calcolo Numerico 2

Corso di laurea triennale in Ingegneria Elettronica

Docente : Giuseppe Rodriguez.

**Studenti: Nesi Davide
Cuccu Roberto**

Introduzione

Lo scopo della fattorizzazione è quello di scomporre una matrice in un prodotto di matrici aventi una struttura più semplice (matrici triangolari, diagonali, ortogonali).

In questo elaborato presenteremo alcune fattorizzazioni fra le più comuni e ne forniremo una implementazione in Matlab.

Fattorizzazione QR

È possibile fattorizzare ogni matrice $m \times n$ nella forma

$$A = QR$$

Dove Q è una matrice $m \times m$ ortogonale ed R è triangolare superiore con le stesse dimensioni di A .

Quando A è una matrice quadrata non singolare, la fattorizzazione QR può essere utilizzata per la risoluzione del sistema lineare $Ax = b$.

Sostituendo alla matrice A la sua fattorizzazione QR è possibile ottenere i due sistemi:

$$\begin{cases} Qc = b \\ Rx = c \end{cases}$$

Essendo Q ortogonale la soluzione del primo sistema è data da

$$c = Q^T b$$

Mentre il secondo può essere risolto per sostituzione all'indietro.

Matrici elementari di Householder.

Una matrice elementare di Householder reale è del tipo:

$$H = I - 2ww^T, w \in \mathbf{R}^n, \|w\| = 1.$$

dove la norma utilizzata qui e nel seguito è quella euclidea. Osserviamo che $2ww^T$ rappresenta una matrice $n \times n$ di rango 1. Si dimostra facilmente che H è una matrice simmetrica e ortogonale.

Assegnato un vettore x , vogliamo determinare w in modo tale che

$$Hx = ke_1. \text{ Dove } e_1 \text{ è il primo versore della base canonica di } \mathbf{R}^n \text{ e } k \in \mathbf{R}.$$

Distinguiamo tre fasi per la costruzione di H :

1. Poiché H è ortogonale, allora $\|Hx\| = \|x\| = |k|$, quindi $k = \pm\sigma$ con $\sigma = \|x\|$

2. Applicando la definizione di H si

$$\text{ha: } Hx = x - 2ww^T x = x - 2(w^T x)w = ke_1 \text{ che implica } w = \frac{x - ke_1}{2w^T x} = \frac{x - ke_1}{\|x - ke_1\|} \text{ in}$$

quanto w ha norma unitaria. A questo punto il problema della determinazione di w è risolto. Restano alcune considerazioni numeriche.

3. Dalla relazione $x^T Hx = x^T x - 2(w^T x)^2 = kx_1$ otteniamo

$$(w^T x)^2 = \frac{\sigma^2 - kx_1}{2}$$

L'espressione trovata implica dunque che $\|x - ke_1\| = 2w^T x = \sqrt{2(\sigma^2 - kx_1)}$

L'uso di questa espressione consente di ridurre il calcolo computazionale richiesto per la normalizzazione di w .

Inoltre, per evitare pericoli di cancellazione, è opportuno scegliere il segno di k , finora arbitrario, in modo che $-kx_1$ sia positivo.

Questo porta alle due espressioni

$$k = -\text{sign}(x_1)\sigma, \|x - ke_1\| = \sqrt{2\sigma(\sigma + |x_1|)},$$

definendo $\text{sign}(y)$ pari a $+1$ o -1 a seconda che y sia non negativo oppure negativo.

L'algoritmo risultante è il seguente

1. $\sigma = \|x\|$
2. $k = -\text{sign}(x_1)\sigma$
3. $\lambda = \sqrt{2\sigma(\sigma + |x_1|)}$
4. $w = (x - ke_1) / \lambda$
5. $H = I - 2ww^T$

Nella costruzione di H è possibile eliminare la radice quadrata e la normalizzazione del vettore w , con conseguente riduzione degli errori introdotti dall'algoritmo, osservando che

$$2ww^T = \frac{(x - ke_1)(x - ke_1)^T}{\sigma(\sigma + |x_1|)}$$

Questo consente di esprimere la matrice H nella forma:

$$H = I - \frac{1}{\beta} vv^T, v = x - ke_1, \beta = \sigma(\sigma + |x_1|).$$

Osserviamo, inoltre, che non è indispensabile costruire esplicitamente H, dato che la conoscenza di w (o di v) determina questa matrice in modo univoco.

Nel seguito sarà utile applicare la matrice H ad un vettore z.

Questo può essere fatto, senza costruire la matrice H con complessità $O(n)$, nel modo seguente:

$$Hz = (I - 2ww^T)z = z - \gamma w$$

o utilizzando la seconda rappresentazione di H,

$$Hz = (I - \frac{1}{\beta} vv^T)z = z - \delta v$$

Implementazione in Matlab della trasformazione di Householder.

Forniamo ora una possibile implementazione in Matlab relativamente alla trasformazione di Householder.

Function [H,v,HZ]=trasfhouseholder(z);

%Trasformazione di Householder

%Input: vettore che si vuole trasformare (z)

%Output: matrice di Householder relativa alla trasformazione (H)

% vettore inerente alla trasformazione (v=z-ke1)

% vettore z trasformato (Hz)

Hz=z;

v=z;

[b,a]=size(z);

H=eye(a);

%sigma è uguale alla norma di z

sigma=sqrt(sum(z.^2));

%se z è un vettore nullo imposto v e beta nulli

if sigma==0

v=0;

beta=0;

%se z è diverso da zero opero nel modo seguente

else

lambda=sigma(sigma+abs(z(1)));*

beta=1/lambda;

%assegno a k il valore k=-sign(z1)sigma

if z(1)<0;

k=sigma;

else

k=-sigma;

end;

%il vettore v assume il valore v=z-ke1

v(1)=v(1)-k;

*%calcolo il vettore trasformato Hz=z-(beta*v'*z*v)*

*s=sum(v.*z);*

*s=s*beta;*

*Hv=z-(s*v);*

*%costrisco la matrice H=I-(beta*v*v')*

g=beta(v'*v);*

H=H-g;

end;

Fattorizzazione QR di Householder.

Le matrici elementari di Householder consentono di costruire la fattorizzazione QR di una matrice A.

Supponiamo che A sia una matrice quadrata.

Genereremo una successione di matrici

$$A^{(i)} \quad i=1,\dots,n$$

tale che $A^{(n)}$ sia triangolare superiore.

Al passo 1 dell'algoritmo, scriviamo la matrice A in termini delle sue colonne.

$$A = A^{(1)} = [a_1^{(1)} \ a_2^{(1)} \ \dots \ a_n^{(1)}]$$

E' possibile costruire una matrice, detta matrice elementare di Householder, tale che

$$H_1 a_1^{(1)} = k_1 e_1$$

Dove e_1 è il primo versore della base canonica.

Applichiamo tale matrice a sinistra della matrice $A^{(1)}$ per generare la prossima matrice della successione

$$A^{(2)} = H_1 A^{(1)} = [a_1^{(2)} a_2^{(2)} \dots a_n^{(2)}]$$

con

$$a_1^{(2)} = k_1 e_1$$

$$a_j^{(2)} = H_1 a_j^{(1)}, j = 2, \dots, n.$$

La matrice $A^{(2)}$ avrà la seguente struttura:

$$A^{(2)} = \begin{bmatrix} k_1 & a_{12}^{(2)} & \dots & a_{1n}^{(2)} \\ 0 & a_{22}^{(2)} & \dots & a_{2n}^{(2)} \\ \wedge & \wedge & & \wedge \\ 0 & a_{n2}^{(2)} & \dots & a_{nn}^{(2)} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} k_1 & v_1^T \\ 0 & \hat{A}^{(2)} \end{bmatrix}$$

essendo 0 un vettore colonna di dimensioni appropriate avente tutte le componenti nulle e $\hat{A}^{(2)}$ una sottomatrice di dimensione n-1.

Al passo 2 consideriamo inizialmente la sottomatrice

$$\hat{A}^{(2)} = [\hat{a}_2^{(2)} \hat{a}_3^{(2)} \dots \hat{a}_n^{(2)}]$$

Costruiamo, quindi, la matrice elementare di Householder \hat{H}_2

Di dimensione n-1 tale che

$$\hat{H}_2 \hat{a}_2^{(2)} = k_2 e_1$$

dove il vettore e_1 ha questa volta lunghezza n-1. A questo punto, orliamo la matrice \hat{H}_2 con una riga ed una colonna della matrice identità per farle raggiungere la dimensione n

$$H_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0^T \\ 0 & \hat{H}_2 \end{bmatrix}$$

e moltiplichiamo a sinistra questa matrice per $A^{(2)}$ ottenendo:

$$A^{(3)} = H_2 A^{(2)} = \begin{bmatrix} k_1 & v_1^T \\ 0 & \hat{H}_2 \hat{A}^{(2)} \end{bmatrix}$$

Il passo successivo opererà sulla sottomatrice $\hat{A}^{(3)}$ di dimensione $n-2$.

Prendiamo ora in esame il generico passo i dell'algoritmo.

La matrice prodotta dall'iterazione precedente ha la forma

$$A^{(i)} = \begin{bmatrix} A_{11}^{(i)} & A_{12}^{(i)} \\ 0 & \hat{A}^{(i)} \end{bmatrix}$$

mentre la sottomatrice $\hat{A}^{(i)}$ è del tipo

$$\hat{A}^{(i)} = [\hat{a}_i^{(i)} \hat{a}_{i+1}^{(i)} \dots \hat{a}_n^{(i)}]$$

Creiamo ora una matrice \hat{H}_i di dimensione $n-i+1$ tale che:

$$\hat{H}_i \hat{a}_i^{(i)} = k_i e_1$$

Dopo avere orlato \hat{H}_i con $i-1$ righe e colonne dell'identità si avrà

$$A^{(i+1)} = H_i A^{(i)} = \begin{bmatrix} A_{11}^{(i)} & A_{12}^{(i)} \\ 0 & H_i \hat{A}^{(i)} \end{bmatrix}$$

Se la matrice A è quadrata, l'algoritmo termina al passo $n-1$ con la matrice triangolare superiore

$$A^{(n)} = H_{(n-1)} A^{(n-1)} = R$$

Possiamo a questo punto riformulare l'intero algoritmo in forma matriciale

$$R = A^{(n)} = H_{n-1} A^{(n-1)} = H_{n-1} H_{n-2} A^{(n-2)} = \dots = H_{n-1} H_{n-2} \dots H_1 A^{(1)} = Q^{(T)} A$$

Poiché la matrice

$$Q = H_1 H_2 \dots H_{n-1}$$

è ortogonale, in quanto prodotto di matrici ortogonali, la precedente relazione implica:

$$A = QR$$

Che costituisce la fattorizzazione QR della matrice A .

Se implementato in maniera ottimizzata, l'algoritmo richiede

$O(\frac{2}{3}n^3)$ operazioni.

Se A è una matrice rettangolare $m \times n$ ($m > n$), l'algoritmo di triangolarizzazione procede esattamente allo stesso modo mediante prodotti a sinistra per matrici elementari di Householder di dimensione m .

L'unica differenza consiste nel fatto che è necessario un passo ulteriore per azzerare gli elementi della n -esima colonna di A (l'ultima).

Implementazione dell'algoritmo in Matlab.

Forniamo ora una possibile implementazione dell'algoritmo per la fattorizzazione QR di Householder.

```

Function [Q,R]=housefattorizzazioneqr(A);
%Algoritmo per la fattorizzazione QR di Householder
%Input: matrice A
%Output: matrici di fattorizzazione Q R
[m,n]=size(A);
r=min([m,n]);
Q=eye(m,m);

%se il numero delle righe supera quello delle colonne
%serve un passo in più nel ciclo for
if m>n
    r=r+1;
end;

%in ogni iterazione del ciclo for:
%si considera il vettore A(k:m,k) che viene trasformato
%con una matrice di householder;
%si aggiorna la matrice A;
%si considera la matrice di householder della trasformazione e le si fa
%raggiungere la dimensione (m,m) orlandola con righe e colonne della
%matrice identità (H);
%si costruisce Q facendo il prodotto matriciale tra le matrici H ad
%ogni iterazione del ciclo;
for k=1:r-1);

    %S è la matrice della trasformazione di Householder del vettore
    %A(k:m,k)
    [S,v,Hz]=trasfhouseholder(A(k:m,k)');

    %si considera la sottomatrice A e si applica S a ogni suo vettore
    %colonna
    for j=k:n;
        A(k:m,j)=S*A(k:m,j);
    end;

    %viene costruita la matrice H orlando S con righe e colonne della
    %matrice identità
    H=eye(m,m);

```


$H(k:m,k:m)=S;$

$\%A=H*A;$ (in alternativa al ciclo for si può aggiornare A
 $\%$ mediante il prodotto matriciale con H

$\%Q$ è il risultato del prodotto matriciale tra le matrici H
 $Q=Q*H;$

end;

$\%$ la matrice R non è altro che la matrice A dopo che ha subito le varie
 $\%$ trasformazioni

$R=A;$

Fattorizzazione QR di Givens.

Nello spazio \mathbf{R}^2 una rotazione piana è rappresentata dalla matrice

$$G = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix}$$

Se moltiplicata per un vettore x, tale matrice lo ruota di un angolo θ in senso orario.

La matrice elementare di Givens $G_{ij}(i < j)$ opera in \mathbf{R}^m una rotazione che lascia invariato il sottospazio ortogonale al piano definito dai vettori e_i, e_j della base canonica. Essa è definita come

$$G_{ij} = \begin{pmatrix} 1 & & & & & \\ & \ddots & & & & \\ & & c & s & & \\ & & -s & c & & \\ & & & & \ddots & \\ & & & & & 1 \end{pmatrix}$$

con $c^2 + s^2 = 1$.

Osserviamo che per applicarla ad un vettore non è necessario eseguire esplicitamente il prodotto matriciale in quanto è evidente che è possibile determinare i parametri c ed s in modo tale da annullare la componente j-esima del vettore x, modificando solo la componente i-esima e lasciando inalterate tutte le altre. Infatti imponendo $y_j = 0$ si ottiene

$$c = \frac{x_i}{x_j} s,$$

che, sostituita nella relazione $c^2 + s^2 = 1$, fornisce

$$\left(\frac{x_i^2}{x_j^2} + 1 \right) s^2 = 1$$

da cui discendono

$$s^2 = \frac{x_j^2}{x_i^2 + x_j^2} \quad \text{e} \quad c^2 = \frac{x_i^2}{x_i^2 + x_j^2}$$

Le espressioni di c e s sono quindi

$$c = \frac{x_i}{\sigma} \quad \text{e} \quad s = \frac{x_j}{\sigma} \quad \text{con} \quad \sigma = \sqrt{x_i^2 + x_j^2}$$

Mediante una opportuna successione di matrici elementari di Givens è possibile trasformare un vettore di \mathbf{R}^m in modo analogo all'azione di una matrice elementare di householder. Infatti, ponendo

$$G = G_{1m} \dots G_{13} G_{12},$$

si ha che ;

$$Gx = ke_1$$

L'eventuale vantaggio, rispetto all'approccio di Householder, sta nel fatto che se x ha molti elementi nulli possiamo operare selettivamente solo su quelli diversi da zero, riducendo così il numero delle matrici di Givens utilizzate e, conseguentemente la complessità computazionale.

Se si moltiplica a sinistra la matrice G_{ij} per una matrice A , si applica la medesima trasformazione a tutte le colonne di A .

Se si moltiplica a destra G_{ij} per A , vengono trasformate in modo analogo tutte le righe di A .

Implementazione in Matlab di una rotazione elementare di Givens.

Function [c,s]=givrot(x1,x2);

%rotazione elementare di Givens

%Input: 2 elementi x1 e x2 di un vettore

%Output: parametri c ed s tali da annullare l'elemento x2 di un vettore

%se l'elemento x2 è già nullo non c'è bisogno di compiere alcuna rotazione

if x2==0

c=1;s=0;

```

%se x2 è diverso da 0 allora calcolo c ed s tali da annullarlo
else
  if abs(x2)>abs(x1)
    t=x1/x2; s=1/sqrt(1+t^2);c=s*t;
  else
    t=x2/x1; c=1/sqrt(1+t^2);s=t*c;
  end;
end;

```

Algoritmo di fattorizzazione QR di Givens.

Consiste nell'azzerare tutti gli elementi del triangolo inferiore di A a cominciare dal secondo elemento della prima colonna e proseguendo verso il basso con gli altri elementi ,continuando poi con le colonne successive. Se la matrice è quadrata ci si ferma con l'ultimo elemento della penultima colonna ,e il procedimento può essere rappresentato in forma matriciale nel modo seguente:

$$G_{n-1,n}G_{n-2,n}G_{n-2,n-1}\dots G_{2n}\dots G_{23}G_{1n}\dots G_{13}A = R$$

(naturalmente il prodotto matriciale va letto da destra verso sinistra per rispettare l'ordine di applicazione delle rotazioni di Givens).

Se invece la matrice è rettangolare con m righe ed n colonne(m>n)

È necessario azzerare anche gli elementi subdiagonali dell'ultima colonna , e l'algoritmo diventa :

$$G_{n,m}\dots G_{n,n+1}G_{2m}\dots G_{23}G_{1m}\dots G_{13}G_{12}A = R = \begin{bmatrix} R_1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Con R_1 matrice triangolare superiore nxn.

In entrambi i casi il prodotto delle matrici di Givens G_{ij} fornisce la trasposta del fattore Q della fattorizzazione QR di A.

Tale fattore può essere costruito esplicitamente ,oppure possono essere memorizzati i parametri c_{ij} e s_{ij} che definiscono ciascuna matrice di rotazione G_{ij} , e che consentono quindi ,all'occorrenza ,di calcolare il prodotto $Q^T b$ riapplicando al vettore b tutte le rotazioni già applicate alla matrice A.

Questo algoritmo è particolarmente conveniente ,rispetto a quello di Householder ,se applicato a matrici sparse ,in quanto è un metodo che

consente di ridurre la complessità computazionale in presenza di molti zeri del triangolo inferiore della matrice di fattorizzazione .

Se applicato a matrici quadrate piene richiede $O\left(\frac{4}{3}n^3\right)$ moltiplicazioni

$\left(O\left(2n^2\left(m-\frac{1}{3}n\right)\right)\right)$ per matrici rettangolari), il doppio di Householder.

Implementazione in Matlab dell'Algoritmo di fattorizzazione QR di Givens.

```
Function [Q,R]=fattgivensqr(A);
```

```
%Fattorizzazione QR di una matrice mediante le rotazioni di Givens
```

```
%Input: matrice che si desidera fattorizzare (A)
```

```
%Output: matrici risultanti dalla fattorizzazione (Q,R)
```

```
[m,n]=size(A);
```

```
k=min(m,n);
```

```
Q=eye(m);
```

```
%se il numero delle righe di a supera quello delle colonne è necessaria
```

```
%un'altra simulazione del ciclo for
```

```
if m>n
```

```
    k=k+1;
```

```
end;
```

```
%il primo ciclo for considera la colonna simulazione
```

```
for i=1:k-1)
```

```
    %il secondo ciclo for considera ogni elemento della colonna simulazione
```

```
    %sottostante all'elemento diagonale
```

```
    for j=i+1:m
```

```
        %se l'elemento simulazione è già nullo non compio nessuna operazione,
```

```
        %pertanto opero solo nel caso  $A(j,i) \neq 0$ 
```

```
        if  $A(j,i) \neq 0$ 
```

```
            %ricavo i parametri c,s della rotazione di Givens tra
```

```
            %l'elemento diagonale e l'elemento simulazione
```

```
            [c,s]=givrot(A(i,i),A(j,i));
```

```

%tramite il ciclo for aggrorno la matrice A
%(equivalente del prodotto tra la matrice di Givens e A)
for r=i:n
    t=(-s*A(i,r))+(c*A(j,r));
    A(i,r)=(c*A(i,r))+(s*A(j,r));
    A(j,r)=t;
end;

```

```

%costruisco la matrice di Givens inerente alla rotazione svolta
G=eye(m);
G(i,i)=c;
G(j,j)=c;
G(i,j)=s;
G(j,i)=-s;

```

```

%A=G*A; (posso fare il prodotto matriciale in alternativa al
%ciclo for eseguito sopra)

```

```

%calcolo Q facendo il prodotto tra le matrici di Givens
%utilizzate e mando in output la sua trasposta
Q=G*Q;

```

```
end;
```

```
end;
```

```
end;
```

%la matrice R è pari alla matrice A che ha subito le varie trasformazioni
R=A;

%la matrice Q della fattorizzazione è pari alla trasposta della matrice
%calcolata col prodotto fra le varie matrici di Givens usate
Q=Q';

Fattorizzazione LU

Definiamo matrice elementare di Gauss una matrice del tipo

$$M_k = I - m_k e_k^T$$

essendo I la matrice identità, e_k il k-esimo versore della base canonica e

$$m_k = (0, \dots, 0, m_{k+1,k}, m_{k+2,k}, \dots, m_{nk})^T$$

osserviamo come M_k agisce su una matrice A rappresentata, per comodità, mediante le sue righe a^k

$$M_k A = \begin{bmatrix} 1 & & & & & \\ & \ddots & & & & \\ & & 1 & & & \\ & & -m_{k+1,k} & 1 & & \\ & & -m_{k+2,k} & & 1 & \\ & & \wedge & & & \ddots \\ & & -m_{n,k} & & & & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a^1 \\ \wedge \\ a^k \\ a^{k+1} \\ a^{k+2} \\ \wedge \\ a^n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a^1 \\ \wedge \\ a^k \\ a^{k+1} - m_{k+1,k} a^k \\ a^{k+2} - m_{k+2,k} a^k \\ \wedge \\ a^n - m_{n,k} a^k \end{bmatrix}$$

Moltiplicare una matrice a sinistra per M_k corrisponde all'applicazione del k -esimo passo dell'algoritmo di Gauss.

L'intero algoritmo può quindi essere rappresentato in forma matriciale

$$U = A^{(n)} = M_{n-1} A^{(n-1)} = M_{n-1} M_{n-2} A^{(n-2)} = M_{n-1} M_{n-2} \dots M_1 A^{(1)} = L^{-1} A$$

dove la matrice $L^{-1} = M_{n-1} M_{n-2} \dots M_1$ è triangolare inferiore in quanto prodotto di matrici triangolari inferiori.

Le matrici elementari di Gauss hanno due importanti proprietà:

1. $M_k^{-1} = I + m_k e_k^T$ l'inversa è ancora una matrice elementare di Gauss.
2. $M_k^{-1} M_{k+r}^{-1} = I + m_k e_k^T + m_{k+r} e_{k+r}^T$ il prodotto di due matrici di indice crescente può essere costruito direttamente senza effettuare calcoli.

Queste proprietà consentono di scrivere analiticamente l'inversa di L^{-1}

$$L = M_1^{-1} M_2^{-1} \dots M_{n-1}^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & & & & \\ m_{21} & \ddots & & & \\ \wedge & \ddots & \ddots & & \\ m_{n1} & & & m_{n,n-1} & 1 \end{bmatrix}$$

e quindi di ottenere la cosiddetta fattorizzazione LU della matrice A come prodotto collaterale dell'applicazione dell'algoritmo di riduzione di Gauss. Se tale fattorizzazione è nota, la risoluzione di un sistema lineare $Ax = b$ può essere ricondotta alla risoluzione in cascata dei due sistemi triangolari:

$$\begin{cases} Ly = b \\ Ux = y \end{cases}$$

Altre fattorizzazioni LU.

La fattorizzazione $A = LU$, descritta nelle sezioni precedenti, esiste ed è unica se e solo se la matrice A è non singolare e tutti i suoi minori principali sono non nulli. Da ciò discende anche l'esistenza ed unicità della cosiddetta fattorizzazione LDR (o LDU).

Sia $A = LU$. Se poniamo

$$D = \text{diag}(u_{11}, \dots, u_{nn})$$

e $R = D^{-1}U$, la matrice A risulta decomposta nella forma

$$A=LDR,$$

con L triangolare inferiore ,Rtriangolare superiore , $l_{ii} = r_{ii} = 1, i = 1 \dots n$.

Se A è simmetrica è facile osservare che risulta $R = L^T$ e quindi

$$A = LDL^T$$

L' algoritmo di Gauss può essere modificato in maniera opportuna per costruire queste fattorizzazioni.

Si definisce inerzia della matrice A una terna di numeri naturali

$$Inerzia(A) := \{p, n, z\}$$

che indicano, rispettivamente, il numero di autovalori positivi, negativi e nulli di A. Vale il seguente teorema:

Legge di Inerzia di Sylvester Se A è una matrice quadrata e C è una matrice non singolare , allora

$$Inerzia(A) = Inerzia(C^T AC).$$

Se la matrice A è simmetrica definita positiva ,applicando il teorema appena enunciato alla fattorizzazione possiamo concludere che tutti gli elementi diagonali d_i della matrice D sono positivi, ed è quindi possibile definire la matrice

$$D^{1/2} = diag(\sqrt{d_1}, \dots, \sqrt{d_n})$$

e la matrice $R = D^{1/2}L^T$, con $r_{ii} > 0$, in modo che risulti

$$A = LD^{1/2}D^{1/2}L^T = R^T R$$

La fattorizzazione $A = R^T R$ della matrice definita positiva A viene detta fattorizzazione di Cholesky.

L' analisi del prodotto matriciale:

$$A = R^T R = \begin{bmatrix} r_{11} & & & \\ \wedge & \ddots & & \\ r_{1i} &] & r_{ii} & \\ \wedge & & \ddots & \\ r_{1n} &] &] &] & r_{nn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} r_{11} &] & r_{1j} &] & r_{1n} \\ & \ddots & \wedge & & \wedge \\ & & r_{jj} & & \wedge \\ & & & \ddots & \wedge \\ & & & & r_{nn} \end{bmatrix}$$

consente di esprimere gli elementi del triangolo superiore di A in funzione degli elementi di R (gli elementi del triangolo inferiore si ottengono per trasposizione, essendo A simmetrica).

$$a_{ij} = \sum_{k=1}^i r_{ki} r_{kj}, i \leq j,$$

e quindi di esprimere gli elementi di R in funzione di quelli di A

$$r_{ij} = \frac{1}{r_{ii}} \left(a_{ij} - \sum_{k=1}^{i-1} r_{ki} r_{kj} \right), i < j$$

$$r_{jj} = \left(a_{jj} - \sum_{k=1}^{j-1} r_{kj}^2 \right)^{\frac{1}{2}}, i = j$$

Il fatto che la matrice sia definita positiva garantisce che il radicando che compare nell'espressione di r_{ij} risulti positivo.

Implementazione in Matlab dell' algoritmo di Cholesky.

Function R=fchol(A)

%Fattorizzazione Cholesky

%

%Input: matrice da fattorizzare (A)

*%Output: R matrice triangolare superiore tale che A=R'*R*

[n,m]=size(A);

if n~=m

error('ERRORE: la matrice non è quadrata')

end

R=zeros(n,n);

for j=1:n

if (A(j,j)-sum(R(1:j-1,j).^2))<0;

error('ERRORE: la matrice di ingresso non è definita positiva')

else

for i=1:j-1

*R(i,j)=(A(i,j)-sum(R(1:i-1,i).*R(1:i-1,j)))/R(i,i);*

end

R(j,j)=sqrt(A(j,j)-sum(R(1:j-1,j).^2));

end

end

Test algoritmi prodotti.

A questo punto ci proponiamo di testare gli algoritmi prodotti confrontandoli con quelli di Matlab.

Procediamo in questo modo:

1. Creiamo un sistema lineare del tipo $Ax = b$ del quale conosciamo la soluzione esatta x .

2. Fattorizziamo la matrice A utilizzando rispettivamente l'algoritmo di Matlab e l'algoritmo implementato.
3. Andiamo a valutare l'errore ossia lo scostamento dalla soluzione esatta a noi nota .
4. Incrementiamo la dimensione del sistema e torniamo al passo 3.

Test Fattorizzazione di Cholesky.

%Test Cholesky con matrici di Hilbert

clear all

close all

clc

n = 12; %oltre 12X12 va in errore

for i= 1:n

A =hilb(i);

e = ones(i,1);

*b = A*e;*

%Risoluzione con algoritmo di Matlab

R = chol(A);

y = R\b;

x= R\y;

%Errore usando l'algoritmo di matlab

err1(i) = norm(x-e);

%Risoluzione con l'algoritmo implementato

R = fchol(A);

x=soluzionesistemacholesky(R,b);

err2(i) = norm(x-e);

end

%Grafico errore

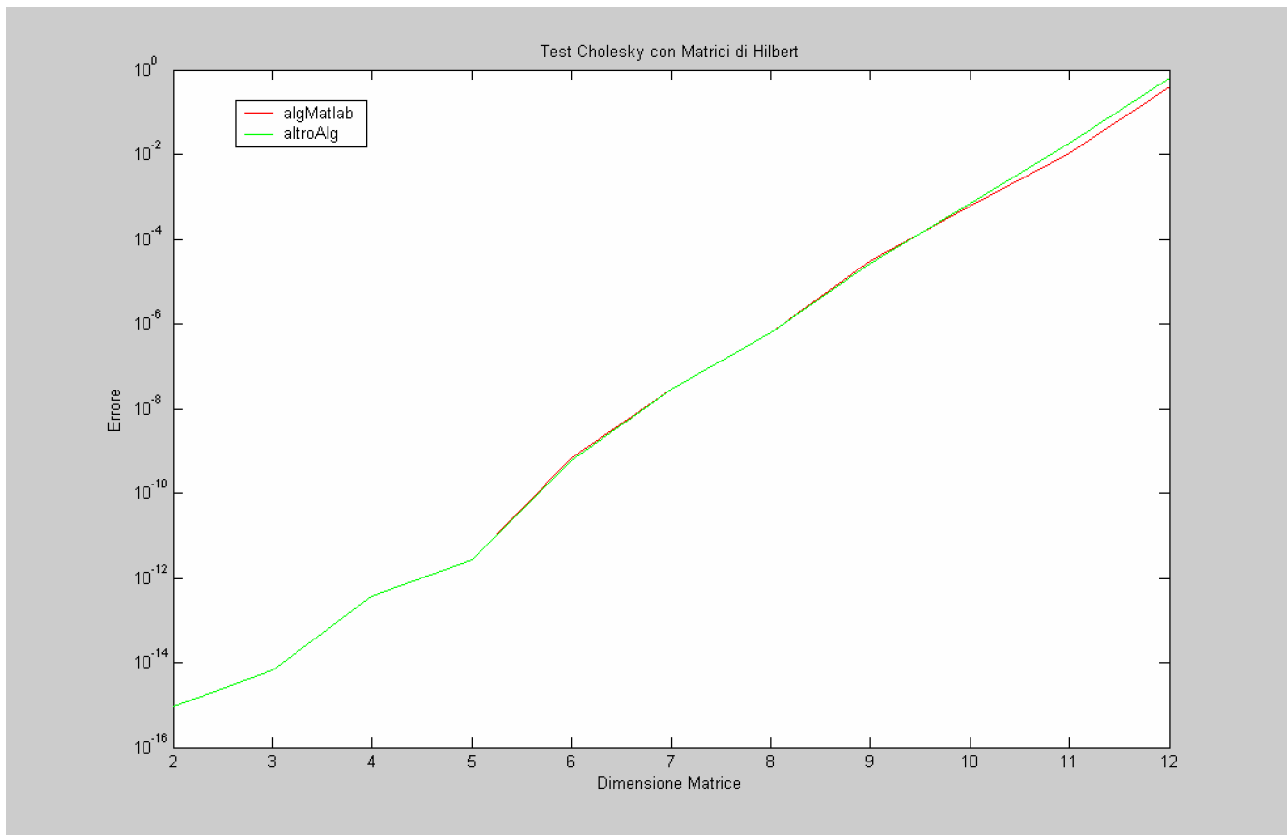
t = linspace(1,12,12);

semilogy(t,err1,'r',t,err2,'g');

legend('algMatlab','altroAlg');

xlabel('Dimensione Matrice');

```
ylabel('Errore');  
title('Test Cholesky con Matrici di Hilbert');
```



Dal test possiamo notare che lo scostamento tra l' algoritmo da noi implementato e quello presente nella libreria di Matlab non è significativo.

Ora testiamo con matrici definite positive (random).

```
%test Cholesky con matrici definite positive
```

```
clear all
```

```
close all
```

```
clc
```

```
n = 150;
```

```
for i= 1:n
```

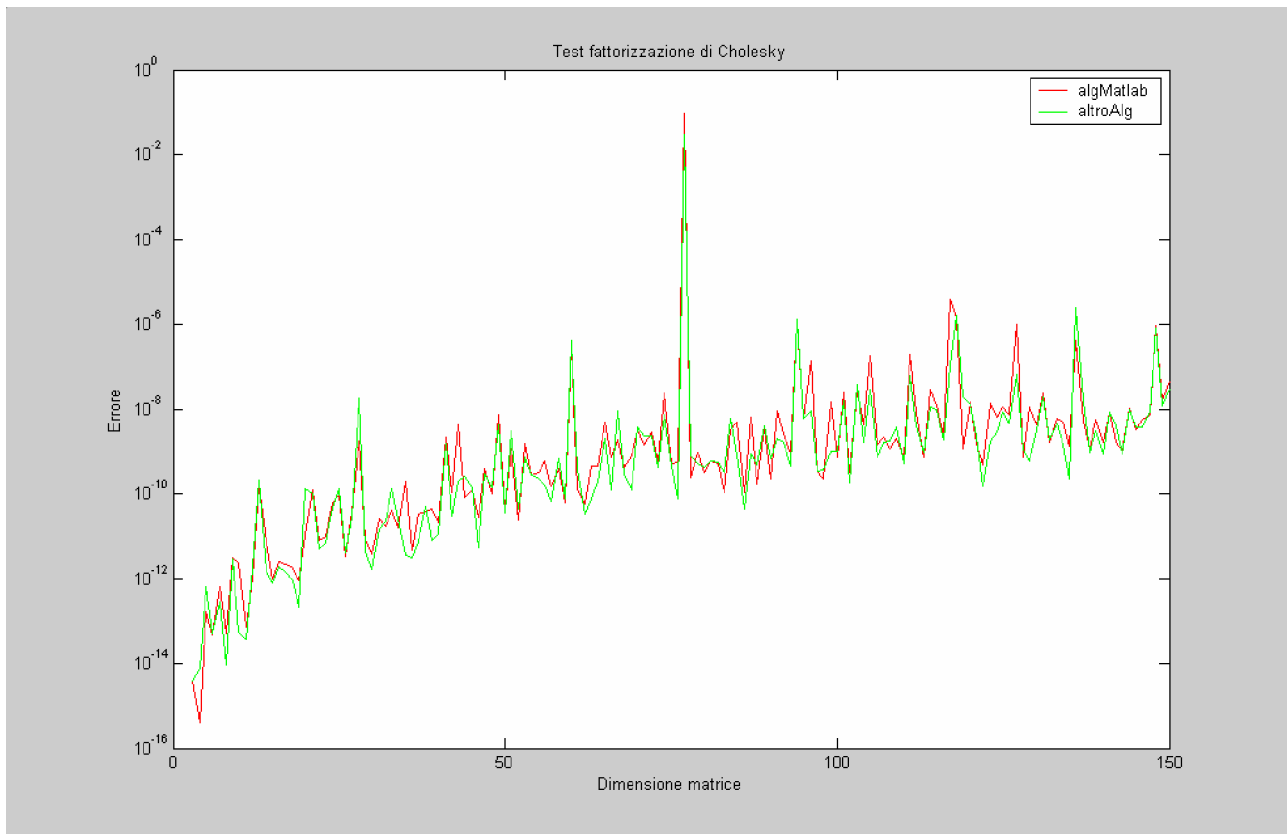
```
A =rand(i);
```

```
A=A*A';
```

```
e = ones(i,1);
```

```
b = A*e;  
%risoluzione con algoritmo di Matlab  
R = chol(A);  
y = R\b;  
x= R\y;  
%errore usando l'algoritmo di Matlab  
err1(i) = norm(x-e);  
%risoluzione con altro algoritmo  
R = fchol(A);  
x=soluzionesistemacholesky(R,b);  
%errore con altro algoritmo  
err2(i) = norm(x-e);  
end
```

```
t = linspace(1,n,n);  
semilogy(t,err1,'r',t,err2,'g')  
legend('algMatlab','altroAlg');  
xlabel('Dimensione matrice');  
ylabel('Errore');  
title('Test fattorizzazione di Cholesky');
```



Anche in questo test l'errore prodotto dai due algoritmi è simile.
Test fattorizzazione di Householder.

%Test fattorizzazione QR di Householder con matrici casuali.

```
clear all
close all
clc
```

```
n = 150;
```

```
for i= 1:n
```

```
A =rand(i);
```

```
e = ones(i,1);
```

```
b = A*e;
```

```
%Risoluzione con algoritmo di Matlab
```

```
[Q,R] = qr(A);
```

```
y = Q'*b;
```

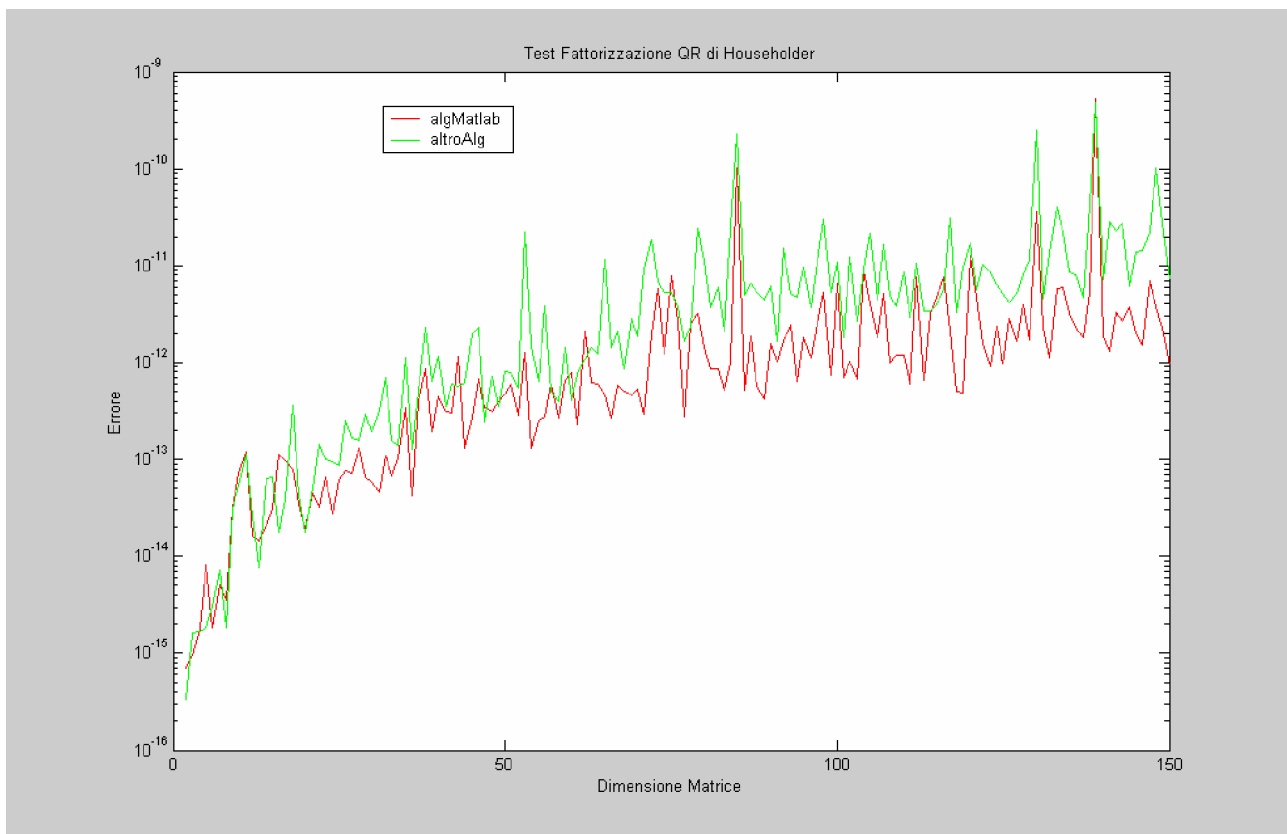
```
x= R\y;
```

```
%Errore usando l'algoritmo di matlab
```

```
err1(i) = norm(x-e);  
%Risoluzione con l'algoritmo implementato
```

```
[Q,R]= housefattorizzazioneqr(A);  
x=soluzionesistemaqr(Q,R,b);  
err2(i) = norm(x-e);  
end
```

```
%Visualizza vettore degli errori(in norma 2).  
t = linspace(1,n,n);  
semilogy(t,err1,'r',t,err2,'g');  
legend('algMatlab','altroAlg');  
xlabel('Dimensione Matrice');  
ylabel('Errore');  
title('Test Fattorizzazione QR di Householder');
```



In questo caso invece notiamo che l'implementazione fornita da Matlab è decisamente migliore rispetto alla nostra.

Test Fattorizzazione di Givens.

%Test fattorizzazione di Givens con matrici casuali

clear all

close all

clc

n = 100;

for i= 1:n

A =rand(i); %genero matrice random

e = ones(i,1);

*b = A*e;*

%Risoluzione con algoritmo di matlab

[Q,R] = qr(A);

*y = Q'*b;*

x= R\y;

%Errore usando l'algoritmo di matlab

err1(i) = norm(x-e);

%Risoluzione con l'algoritmo implementato

[Q,R]= fattgivensqr(A);

x=soluzionesistemaqr(Q,R,b);

err2(i) = norm(x-e);

end

%Visualizza vettore degli errori(in norma 2).

t = linspace(1,n,n);

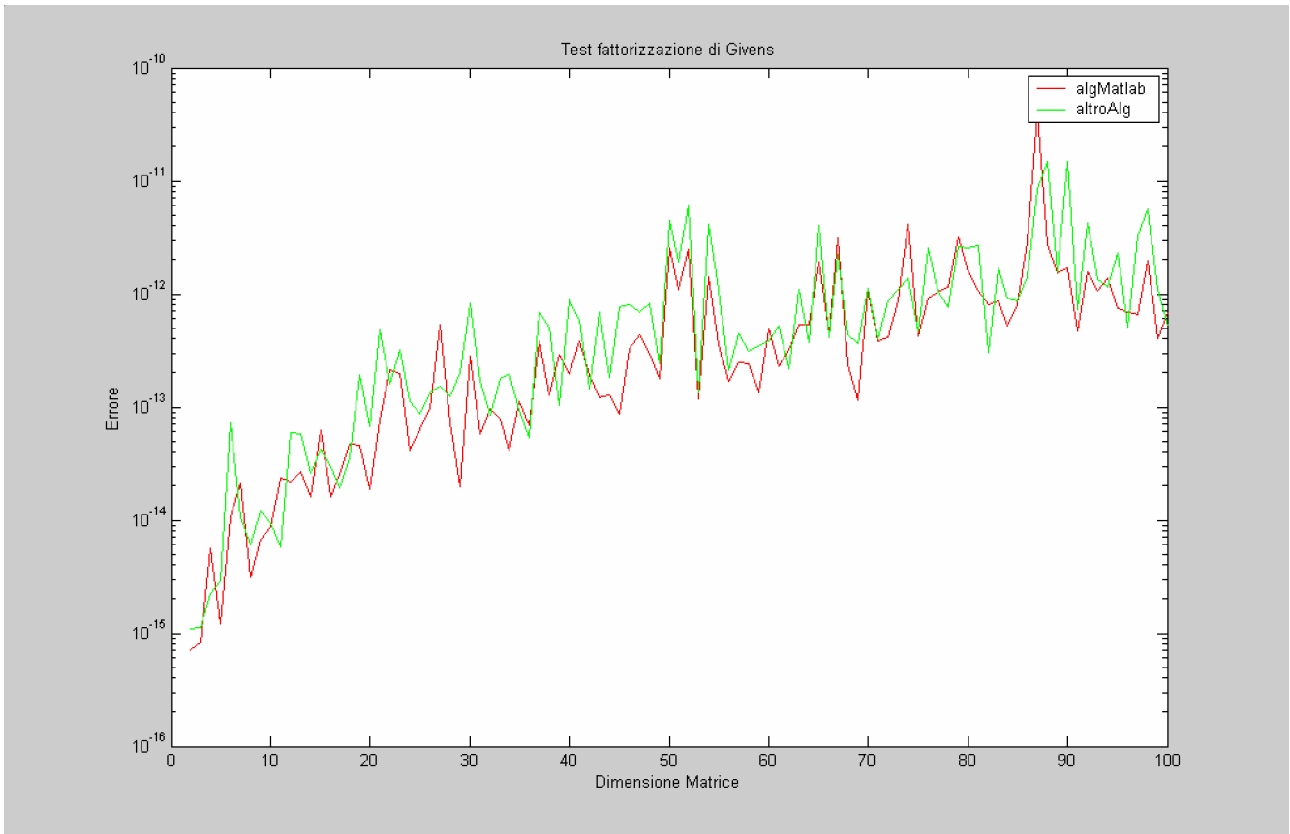
semilogy(t,err1,'r',t,err2,'g');

legend('algMatlab','altroAlg');

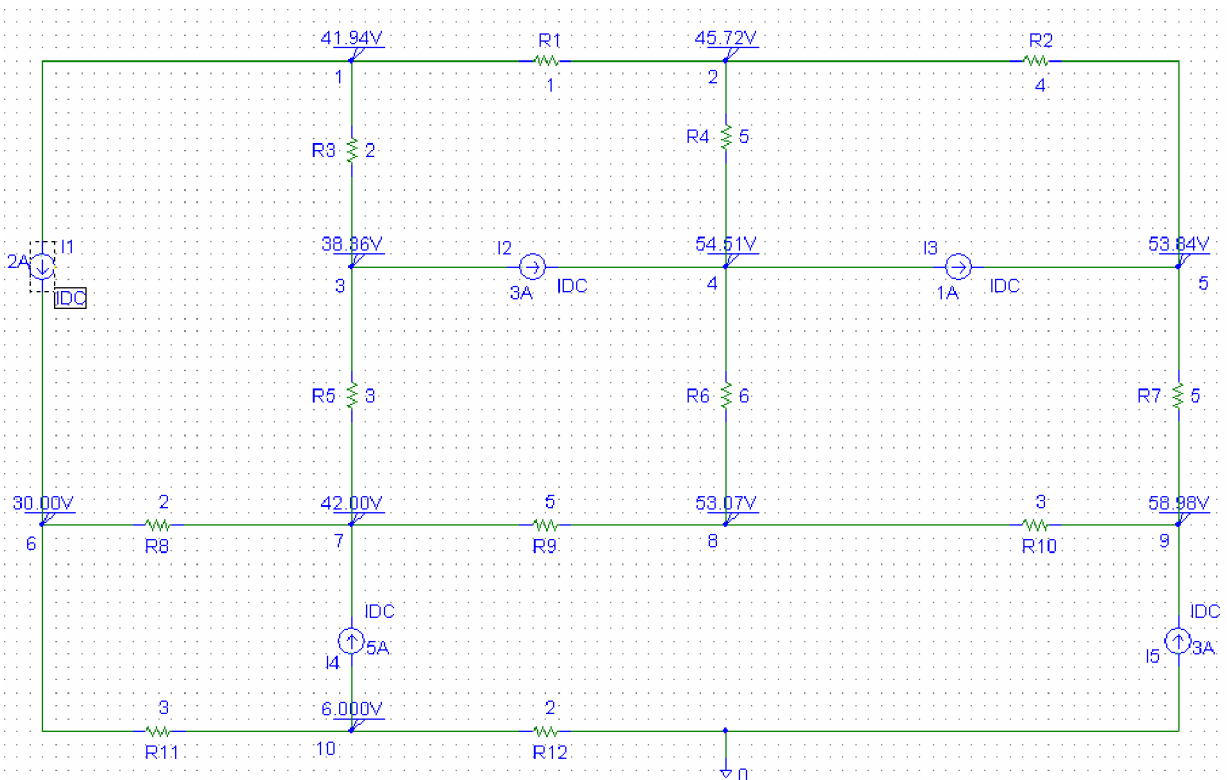
xlabel('Dimensione Matrice');

ylabel('Errore');

title('Test fattorizzazione di Givens');



Applicazione della fattorizzazione alla soluzione di un circuito.



Ora utilizzeremo la fattorizzazione in un esempio applicativo.

In generale, se un circuito con generatori di corrente indipendenti ha N nodi oltre a quello di riferimento, le equazioni nelle tensioni di nodo possono essere scritte in termini di conduttanze come

$$Gv = i$$

esplicitamente:

$$\begin{bmatrix} G_{11} & G_{12} & \dots & G_{1N} \\ G_{21} & G_{22} & \dots & G_{2N} \\ \wedge & \wedge & \wedge & \wedge \\ G_{N1} & G_{N2} & \dots & G_{NN} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ \wedge \\ v_N \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} i_1 \\ i_2 \\ \wedge \\ i_N \end{bmatrix}$$

Dove :

- G_{kk} = Somma delle conduttanze collegate al nodo k
- $G_{kj} = G_{jk}$ = Somma cambiata di segno delle conduttanze tra i nodi k e j , $k \neq j$
- v_k = tensione incognita del nodo k
- i_k = Somma delle correnti dei generatori di corrente collegati al nodo k , con le correnti entranti considerate positive

G è detta matrice delle conduttanze, v è il vettore delle uscite e i è il vettore degli ingressi.

Risolvendo il sistema lineare

$$Gv = i$$

è possibile ottenere le tensioni di nodo incognite .

Tutto questo vale per circuiti contenenti solo generatori di corrente indipendenti e resistori lineari.

Quello che ci proponiamo di fare è:

1. Fattorizzare la matrice G .
2. Risolvere il sistema lineare.
3. Confrontare i risultati ottenuti con quelli forniti da P-Spice.

Osservando la matrice G possiamo notare che è simmetrica, a predominanza diagonale e inoltre gli elementi diagonali sono positivi.

Quindi per il primo teorema di Gershgorin è definita positiva e pertanto fattorizzabile con Cholesky. Inoltre data la struttura del circuito, dato che non tutti i nodi sono collegati fra loro, la matrice G risulta essere sparsa.

Fattorizzando con Cholesky e risolvendo il sistema lineare utilizzando un opportuno algoritmo da noi implementato:

```
function [x]=soluzionesistemacholesky(R,b);
%risoluzione di un sistema lineare (Cholesky)
[n,m]=size(R);
R=R';
c=zeros(n,1);
x=zeros(n,1);

%risoluzione sistema triangolare inferiore
for i=1:n
    c(i)=b(i)/R(i,i);
    b(i+1:n,1)=b(i+1:n,1)-(R(i+1:n,i)*c(i));

end;

R=R';
%risoluzione sistema triangolare superiore
for i=0:(n-1)
    x(n-i)=c(n-i)/R(n-i,n-i);
    c(1:n-i-1,1)=c(1:n-i-1,1)-(R(1:n-i-1,n-i)*x(n-i));

end;
```

Risolto il sistema lineare otteniamo il seguente vettore delle tensioni di nodo:

VC =

```
41.93506493506500
45.72207792207799
38.36103896103901
54.51428571428577
53.83636363636369
30.00000000000002
42.00000000000004
53.06493506493511
58.97922077922083
6.00000000000001
```

Per avere un termine di confronto risolviamo il sistema lineare tramite un algoritmo che sfrutta la fattorizzazione QR. Come detto in precedenza G è una matrice sparsa pertanto è conveniente utilizzare l'algoritmo di Givens per la fattorizzazione QR.

Per la risoluzione del sistema utilizziamo il seguente algoritmo:

```
function [x]=soluzione_sistemaqr(Q,R,b);
%Risoluzione di un sistema lineare mediante fattorizzazione QR
%Input: matrici della fattorizzazione (Q,R) e vettore dei termini noti (b)
%Output: vettore soluzione del sistema
[m,n]=size(R);
[z,v]=size(b);

if m~=z
    error('Il vettore dei termini noti ha dimensione diversa dalla matrice');
end;

if m>n
    fprintf('Il sistema è sovradeterminato \n');
    x=0;
end;

if m<n
    fprintf('Il sistema è sottodeterminato \n');
    x=0;
end;

%primo passo per la risoluzione del sistema: c=Q'*b
```

```

if m==n
    c=Q'*b;
    x=zeros(m,1);

    %secondo passo per la risoluzione del sistema: si risolve con il
    metodo
    %di sostituzione a partire dall'ultimo elemento della matrice
    %triangolare R
    for i=0:(m-1)
        x(m-i)=c(m-i)/R(m-i,m-i);
        c(1:m-i-1,1)=c(1:m-i-1,1)-(R(1:m-i-1,m-i)*x(m-i));

    end;
end;

```

In questo caso abbiamo come soluzione il seguente vettore:

VG =

```

41.93506493506499
45.72207792207800
38.36103896103901
54.51428571428579
53.83636363636374
30.00000000000001
42.00000000000003
53.06493506493514
58.97922077922087
6.00000000000001

```

Calcolando lo scostamento tra i due risultati :

```
err = norm(VC-VG)
```

err =

```
7.983731028902323e-014
```

Notiamo che i due algoritmi di fattorizzazione forniscono risultati piuttosto simili.

Inoltre entrambi i risultati sono in buono accordo con quelli forniti dal software P-Spice, pur essendo questi ultimi approssimati alla seconda cifra decimale.